**항목 10. 대입 연산자는 \*this의 참조자를 반환하게 하자.**

C++의 대입 연산은 여러 개가 엮일 수 있다.

|  |
| --- |
| int x, y, z;  x = y= z = 15; // 대입이 사슬처럼 이어진다. |

대입 연산이 가진 특성은 우측 연관(right-associative) 연산, 이 특징을 적용해 본다면 위의 대입 연산을 다음과 같이 분석이 가능하다.

|  |
| --- |
| **x = ( y = ( z = 15 ) );** |

이렇게 대입 연산이 사슬처럼 엮이려면 대입 연산자가 **좌변 인자에 대한 참조자를 반환 하도록 구현되어 있어야 한다**. 이 **구현은 일종의 관례이며 클래스에 대입연산자를 구현해야 한다면 관례를 지키는 것이 좋다.**

|  |
| --- |
| class Widget  {  public:  // ...  Widget& operator= (const Widget& rhs) // 반환 타입은 현재의 클래스에 대한 참조자  {  // ...  return \*this; // 좌변 객체를 반환합니다.  }  }; |

좌변 객체의 참조자를 반환하게 만들자라는 규약은 위에서 보신 단순 대입 형 연산자 말고도 모든 형태의 대입 연산자에서 지켜져야 합니다.

|  |
| --- |
| class Widget  {  public:  // ...  Widget& operator+= (const Widget& rhs) // +=, -=, \*= 등에도 동일한 규약이 적용  {  // ...  return \*this; // 좌변 객체를 반환합니다.  }  Widget& operator= (const Widget& rhs) // 반환 타입은 현재의 클래스에 대한 참조자  {  // ...  return \*this; // 좌변 객체를 반환합니다.  }  }; |

**요약**

**\*** 대입 연산자는 \*this의 참조자를 반환하도록 만드세요